EXCALIBUR

AHHOZ, HOGY JÓT TEGYÉL A VILÁGGAL, ELSŐSORBAN HATALOMRA VAN SZÜKSÉGED.

Pontosan. Ha azt hiszed, hogy elég, ha az életed a kedvességről és kutyakölykökről, vagy a kristályhimbáló neopogány barátok közti jó rezgésekről szól, ki kell, hogy ábrándítsalak. Az élet kemény, az emberek kegyetlenek és önzőek, és ha maradt még bennük valami kevés jóság, az, azt sok idő és energia, amíg előhozod.

Szóval ha a szíveden viseled a Város sorsát, ha jobbá akarod tenni a dolgokat, akkor képesnek kell lenned valami hatást gyakorolnod azokra, akik a status quo fenntartásában érdekeltek. Ez a karöltő, amit találtam, nem tudom, honnan jött, és időm sincs rá, hogy kiderítsem. De azt tudom, hogy ez micsoda. Ez az elegáns ékszerbe csomagolt hatalom. Pont ahogy szeretem.

KÖDVÁROS

ÁTLAGOS EMBEREK • LEGENDÁS KÉPESSÉGEK



HOGYAN JÁTSSZUNK

Amikor a karaktereddel cselekszel:

1 **MONDD EL, MIT TESZEL**

2 **VÁLASSZ EGY LÉPÉST,** ami illik a cselekvésedhez

- **VÁLTOZTATNI A JÁTSZMÁN** Előnyt adni vagy hátrányt levenni
- **SZEMBESZÁLLNI A VESZÉLLYEL** Sérülés vagy káros behatás elkerülése
- **MINDENT BELEADNI** Valakit a lehető legjobban megsebezni
- **LOPÓZÁS** lopva, megtévesztően cselekedni
- **MEGGYŐZÉS** Rávenni valakit olyasmire, amit nem akar
- **SZEMTŐL SZEMBEN** legyőzni valakit az irányításért
- **NYOMOZÁS** válaszokat keresel vagy információt nyersz
- **KOCKÁZATVÁLLALÁS** Merész mutatvány

3 **VÁLASSZ CÍMKÉKET,** amik illenek a cselekvésedhez

MINDEN KÉPESSÉG- = CÍMKE → +1 KÉPESSÉG

MINDEN GYENGESÉG- = CÍMKE → -1 KÉPESSÉG ☑

MINDEN TÖRTÉNET- = CÍMKE → +1/-1 KÉPESSÉG

4 **ALKALMAZD AZ ÁLLAPOTOKAT**

LEGMAGASABB **SEGÍTŐ** ÁLLAPOT → FOKOZATÁT ADD A KÉPESSÉGHEZ

LEGMAGASABB **AKADÁLYOZÓ** ÁLLAPOT → FOKOZATÁT VOND KI A KÉPESSÉGBŐL

5 **DOBJ+KÉPESSÉG** Dobj két hatoldalú kockával és add hozzá a Képességedet. Ha az eredményed:

- **6 VAGY KISEBB › HIBA** — CM LÉPÉS KÖVETKEZIK
- **7-TŐL 9-IG › TALÁLAT** — SIKER, DE VANNAK BONYODALMAK
- **10-V. JOBB › TALÁLAT** — NAGY SIKER!

A pontos eredményt nézd meg a lépések leírásánál.

☑☑☑ **JAVÍTÁS** Amikor egy témán három **Figyelmet** jelölsz, töröld a jelzéseket, és válassz egy témajavítást

☒ VÁLASSZ EGY ÚJ KÉPESSÉGCÍMKÉT ☒ OLDJ FEL EGY TÉMAJAVÍTÁST

CÍMKEKOMBÓK

KÁPRÁZATOS BÁLI BELÉPŐ
Mindent beleadni
befolyásos családi barátok + elbűvölő
KÉPESSÉG: 2

KÉTES ÜGYLET LELEPLEZÉSE
Nyomozás
szakértő könyvelő + kapcsolatok minden városrészben + hazugságérzékelő
KÉPESSÉG: 3

ÜZLETKÖTÉS
Meggyőzés
tapasztalt tárgyaló + vastag bankszámla + befolyásos családi barátok
KÉPESSÉG: 3

TÁMADÁS HÁRÍTÁSA
Szembeszállni a veszéllyel
bármilyen fegyverré átalakul elpusztíthatatlan + kemény, mint a szög
KÉPESSÉG: 3

DECLAN L'ESTRANGE EGY KÖDVÁROS KARAKTER. A KÖDVÁROST MEGVÁSÁROLHATOD: KALANDHORIZONT.HU

TÍPUS Relikvia

Végső fegyver

CÍME

FIGYELEM ☐☐☐ FAKULÁS / TÖRÉS ☐☐☐

REJTÉLY / IDENTITÁS

Az igazság erőszakért kiált?

Excalibur a családi birtokon kutatva felfedezett egy ősi ezüstkarkötőt, ami bármilyen fegyverré átalakulhat, amit csak el tud képzelni.

KÉPESSÉGCÍMKÉK karkötő — KIÉGÉS

- Bármilyen fegyverré átalakul ☐
- Feltűnésmentes karkötő forma ☐
- Elpusztíthatatlan ☐

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Pusztító ☐
- ☐ Nagyobb robbanások ☐
- ☐ Páncéllá alakul ☐

GYENGESÉGCÍMKÉK — HASZNÁLAT

- Fegyverként feltűnő ☐

Ködváros

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Végső feloldás**

Amikor **Ne. Tartsd. Vissza.** lépést teszel, választhatod, hogy az eredménytől függően kapott Fakulláson kívül egy további Fakulást jelölsz a témán, ezzel automatikus 10+ eredményt kapsz.

TÍPUS Küldetés

Társadalmi változás aktivistája

CÍME

FIGYELEM ☐☐☐ FAKULÁS / TÖRÉS ☐☐☐

REJTÉLY / IDENTITÁS

Nem tűröm az igazságtalanságot

Excalibur egy jótékonysági szervezet vezetője, a Város elesettjeit segítve. Gyakran álruhában járja az utcákat, hogy saját szemével lássa az életet.

KÉPESSÉGCÍMKÉK — KIÉGÉS

- Tapasztalt tárgyaló ☐
- Kapcsolatok minden városrészben ☐
- Álruha ☐

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Utcai hírnév ☐
- ☐ Ügynöki hálózat ☐
- ☐ Népszerű közszereplő ☐

GYENGESÉGCÍMKÉK — HASZNÁLAT

- Megbízhatatlan szövetségesek ☐

Ködváros

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Kövessetek!**

Amikor megpróbálsz Meggyőzni valakit, hogy csatlakozzon az ügyedhez, az *Dinamit!*

TÍPUS Meghatározó kapcsolat

Gazdag és romlott család

CÍME

FIGYELEM ☐☐☐ FAKULÁS / TÖRÉS ☐☐☐

REJTÉLY / IDENTITÁS

Családom nélkül nincs hatalmam

A város egyik legrégebbi, legvagyonosabb és legismertebb család tagja, aminek vagyonával csak a belviszályai vetekednek.

KÉPESSÉGCÍMKÉK — KIÉGÉS

- Vastagbankszámla ☐
- Befolyásos családi barátok ☐
- Szakértő könyvelő ☐

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Üzleti érzék ☐
- ☐ Családi vagyon kezelése ☐
- ☐ Gazdagabb mint valaha ☐

GYENGESÉGCÍMKÉK — HASZNÁLAT

- "Egyszer rájön az öreg" ☐

Ködváros

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Ki itt a főnök?**

Válassz két olyan alaplépést, ami a legjobban tükrözi a meghatározó kapcsolatod tárgyához való hozzáállásodat. Amikor ezeket a lépéseket ellene hajtod végre, az *Dinamit!*

TÍPUS Személyiség

Gazdag idős hölgy

CÍME

FIGYELEM ☐☐☐ FAKULÁS / TÖRÉS ☐☐☐

REJTÉLY / IDENTITÁS

Sose mutass gyengeséget

Excalibur már nem fiatal, és neki így jó. Az élet megtanította neki, hogy hogyan maradjon az élvonalban.

KÉPESSÉGCÍMKÉK — KIÉGÉS

- Kemény, mint a szög ☐
- Hazugságérzékelő ☐
- Elbűvölő ☐

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Határozott ☐
- ☐ Csábító ☐
- ☐ Érzéketlen ☐

GYENGESÉGCÍMKÉK — HASZNÁLAT

- Fájó ízületek ☐

Ködváros

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Színpadra!**

Válassz ebből a témából egy képességcímkét. Amikor elégeted egy találatért, automatikusan 9-es eredményt kapsz (7 helyett) és 3-as Képességet. Az állapotok a szokásos módon hatnak.