POST-MORTEM

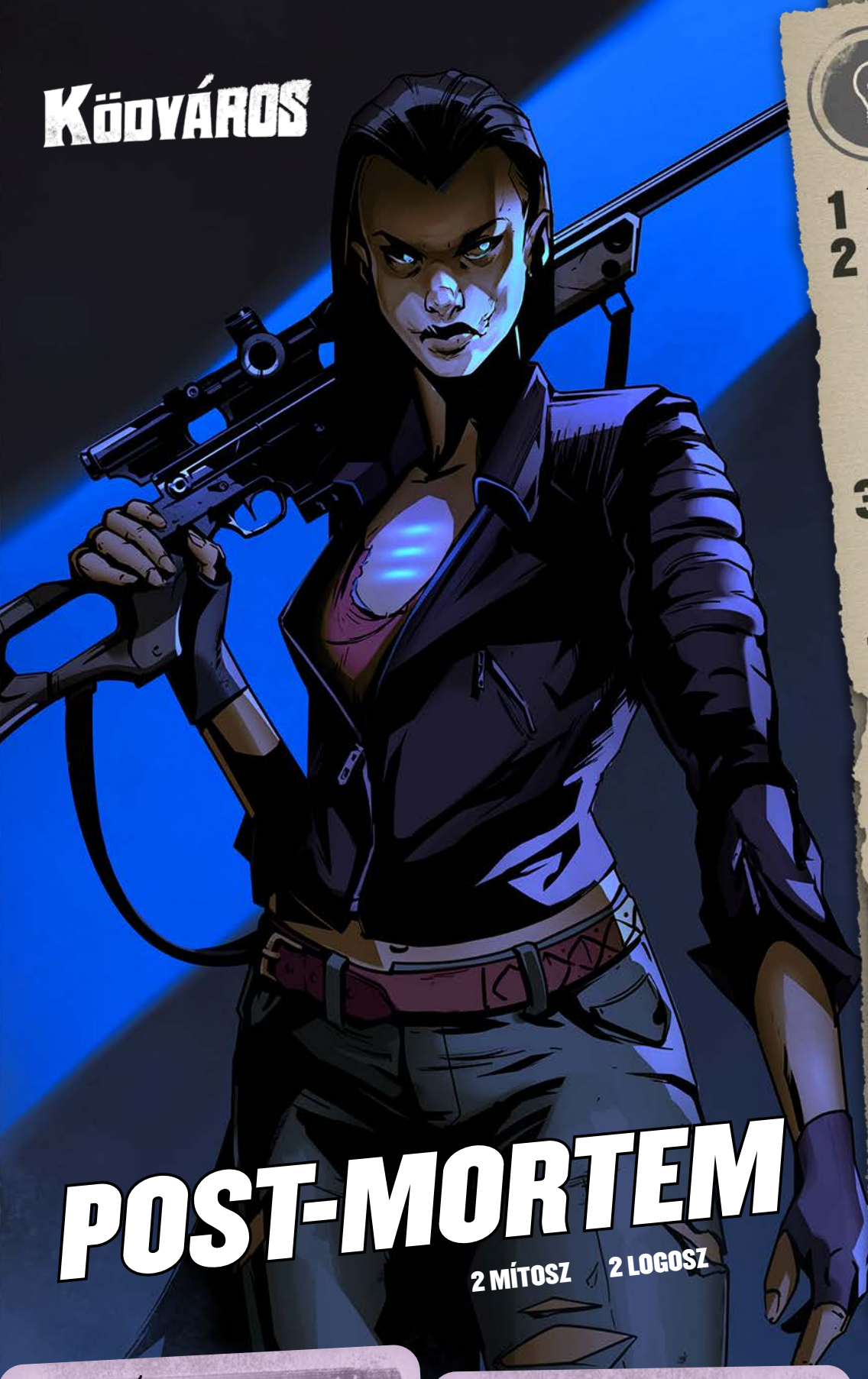
VOLT ÉLETEM. NEM VAGYOK BIZTOS BENNE, HOGY OLYAN JÓ VOLT, DE VOLT. AZTÁN EGYSZER EGY ÖNTELT, ÉRZÉKETLEN, SMUCIG DISZNÓ ÚGY DÖNTÖTT, HOGY ELVESZI, ÉS VÉGREHAJTJA RAJTAM EZT A KÍSÉRLETET.

Én már nem élek. Tudod, hogy ez mit jelent? Azt, hogy nem pihenek, nem állok meg, és nem tétovázok egy pillanatig sem, akármennyi pénzt kínálsz nekem, vagy akárhogy fenyegeted a családomat. Szemrebbenés nélkül, végig a célra koncentrálva végrehajtom a feladatomat.

Megtalállak, és ugyanazt teszem veled, amit te tettél velem. Elveszem az életedet.

KÖDVÁROS

ÁTLAGOS EMBEREK • LEGENDÁS KÉPESSÉGEK



HOGYAN JÁTSSZUNK

Amikor a karaktereddel cselekszel:

1 MONDD EL, MIT TESZEL

2 VÁLASSZ EGY LÉPÉST, ami illik a cselekvésedhez

- **VÁLTOZTATNI A JÁTSZMÁN** Előnyt adni vagy hátrányt levenni
- **SZEMBESZÁLLNI A VESZÉLLYEL** Sérülés vagy káros behatás elkerülése
- **MINDENT BELEADNI** Valakit a lehető legjobban megsebezni
- **LOPÓZÁS** lopva, megtévesztően cselekedni
- **MEGGYŐZÉS** Rávenni valakit olyasmire, amit nem akar
- **SZEMTŐL SZEMBEN** legyőzni valakit az irányításért
- **NYOMOZÁS** válaszokat keresel vagy információt nyersz
- **KOCKÁZATVÁLLALÁS** Merész mutatvány

3 VÁLASSZ CÍMKÉKET, amik illenek a cselekvésedhez

MINDEN KÉPESSÉG- = CÍMKE → +1 KÉPESSÉG

MINDEN GYENGESÉG- = CÍMKE → -1 KÉPESSÉG ☑

MINDEN TÖRTÉNET- = CÍMKE → +1/-1 KÉPESSÉG

4 ALKALMAZD AZ ÁLLAPOTOKAT

LEGMAGASABB **SEGÍTŐ ÁLLAPOT** → FOKOZATÁT ADD A KÉPESSÉGHEZ

LEGMAGASABB **AKADÁLYOZÓ ÁLLAPOT** → FOKOZATÁT VOND KI A KÉPESSÉGBŐL

5 DOBJ+KÉPESSÉG Dobj két hatoldalú kockával és add hozzá a Képességedet. Ha az eredményed:

- **6 VAGY KISEBB › HIBA** — CM LÉPÉS KÖVETKEZIK
- **7-TŐL 9-IG › TALÁLAT** — SIKER, DE VANNAK BONYODALMAK
- **10-V. JOBB › TALÁLAT** — NAGY SIKER!

A pontos eredményt nézd meg a lépések leírásánál.

☑☑☑ **JAVÍTÁS** Amikor egy témán három **Figyelmet** jelölsz, töröld a jelzéseket, és válassz egy témajavítást

☒ VÁLASSZ EGY ÚJ KÉPESSÉGCÍMKÉT ☒ OLDJ FEL EGY TÉMAJAVÍTÁST

CÍMKEKOMBÓK

NEM ÉRDEKLI, HA ELTALÁLTÁK

Szembeszállni a veszéllyel
nem halhat meg – már halott +
erőtér-generátor +
KÉPESSÉG: 2

JÓ LÖVÉSZPOZÍCIÓ

Megváltoztatni a játszmát
lopakodás +
éber
KÉPESSÉG: 2

ORVLÖVÉS

Mindent beladni
"Ion-9" mesterlövészpuska +
céllövészet
KÉPESSÉG: 2

CÉLPONT LEVADÁSZÁSA

Nyomozás
nyomkövető eszköz +
nyomkövetés +
éber
KÉPESSÉG: 3

DECLAN L'ESTRANGE EGY KÖDVÁROS KARAKTER. A KÖDVÁROST MEGVÁSÁROLHATOD: KALANDHORIZONT.HU

TÍPUS Bástya

Élőholt

CÍME

FIGYELEM FAKULÁS / TÖRÉS

REJTÉLY / IDENTITÁS

Ki voltam a halálom előtt?

Post-Mortem egy élőholt nő. Egész pontosan ő egy "Ion-9"-cel feltöltött holttest, és ettől valahogy képes gondolkozni és mozogni.

KÉPESSÉGCÍMKÉK KIÉGÉS

- Nem halhat meg – már halott
- Nem lélegzik
- Nem eszik, nem iszik

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Nem érez fájdalmat
- ☐ Immunis a mérgekre
- ☐ Immunis a fertőzésekre

GYENGESÉGCÍMKÉK HASZNÁLAT

- Hullaszerű kinézet

KÖDVÁROS

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Átirányított ellenségesség**

Ha a **Szembeszállás a veszéllyel** lépésed *Dinamit!*, 12+-ra, ha úgy döntesz, hogy a kapott állapotot visszatükrözöd, akkor azt bármelyik célpontra átirányíthatod, nem csak a támadódra.

TÍPUS Relikvia

Helix Labs kütyük

CÍME

FIGYELEM FAKULÁS / TÖRÉS

REJTÉLY / IDENTITÁS

Ki tette ezt velem?

Amikor Post-Mortem felébredt egy kihalt Helix Labs épületben, speciális felszerelések voltak mellette. Ezek az ő "Ion-9" energiájával működnek.

KÉPESSÉGCÍMKÉK KIÉGÉS

- "Ion-9" mesterlövészpuska
- Erőtér-generátor
- Nyomkövető eszköz

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Bénító lövedék
- ☐ Felépítés-letapogató
- ☐ Álcázó eszköz

GYENGESÉGCÍMKÉK HASZNÁLAT

- Az eszközök "Ion-9"-től függenek

KÖDVÁROS

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Torokra támadsz**

Van érzéked ahhoz, hogy meglepd az embereket. Ha a képességeid észszerűen befolyásolhatják a célpontodat, akkor mindig van egy tiszta lövésed vagy nyitó lehetőséged, ami ahhoz szükséges, hogy egy Mindent beleadni lépést tegyél (nem kell másik lépést tenned, hogy megkapd).

TÍPUS Képzés

Orgyilkos

CÍME

FIGYELEM FAKULÁS / TÖRÉS

REJTÉLY / IDENTITÁS

Ha megjelölök egy célt, nincs visszaút

Amint Post-Mortem felkelt, felfedezte, hogy minden technikát ismer, amivel levadássza az ellenségeit.

KÉPESSÉGCÍMKÉK KIÉGÉS

- Harcművészetek
- Lopakodás
- Céllövészet

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Halálos meglepetés
- ☐ Fél szeme az ajtón
- ☐ Rögtönzött fegyverek

GYENGESÉGCÍMKÉK HASZNÁLAT

- Alvilági hírnév

KÖDVÁROS

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Széleskörű képzés**

Ülésenként egyszer létrehozhatsz egy ideiglenes történetcímkét egy hasznos módszerre vagy részletre, amit a képzésed lefed, észszerű keretek között.

TÍPUS Küldetés

A Bosszú angyala

CÍME

FIGYELEM FAKULÁS / TÖRÉS

REJTÉLY / IDENTITÁS

Nem rejtetheted el, amit tettél

Post-Mortem levadássza az árnyak közt tevékenykedő gonosztevőket – főleg azokat, akik a Helix Labsra emlékeztetik őt.

KÉPESSÉGCÍMKÉK KIÉGÉS

- Nyomkövetés
- Kihallgatás
- Éber

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Harctéri taktika
- ☐ Informátor
- ☐ Menedékház

GYENGESÉGCÍMKÉK HASZNÁLAT

- Túlbuzgó

KÖDVÁROS

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Majd ha fagy**

Amikor feláldozol egy számodra fontos dolgot, hogy a Küldetésed Identitásához tartsd magad, nemcsak a Figyelmet jelölöd meg a témán (a szokásos módon), hanem egy Törést is eltávolítasz róla, ha van.