VILLOGÓ

MIT TENNÉL, HA EGY NAP VÉGIG KÉNE SÉTÁLNOD EZEN A KIRÁLY VÁROSRÉSZEN, AMI KORÁBBAN ELÉG DURVA VOLT...

...de most újjáépítik, és az összes indie banda idejön, sok koncertet szerveznek, sok érdekes ember lóg a kávézókban, sok organikus terméket lehet kapni, és sorra nyílnak a kifőzdék...

Szóval mit tennél akkor, ha ott sétálnál, és nagy hirtelen az egész helyet lepusztulva látod? Mármint leégve, romos épületekkel, és állandó szólnak a riasztók. A következő pillanatban pedig újra itt vagy a király városrészedben, teljesen sokkosan, PTSD-vel, ahogy kell. Ó, és szupersebességed és térgörbítő képességed is van. Szerintem ez mindent felülmúl!

KÖDVÁROS

ÁTLAGOS EMBEREK • LEGENDÁS KÉPESSÉGEK



HOGYAN JÁTSSZUNK

Amikor a karaktereddel cselekszel:

1 MONDD EL, MIT TESZEL

2 VÁLASSZ EGY LÉPÉST, ami illik a cselekvésedhez

- **VÁLTOZTATNI A JÁTSZMÁN** Előnyt adni vagy hátrányt levenni
- **SZEMBESZÁLLNI A VESZÉLLYEL** Sérülés vagy káros behatás elkerülése
- **MINDENT BELEADNI** Valakit a lehető legjobban megsebezni
- **LOPÓZÁS** lopva, megtévesztően cselekedni
- **MEGGYŐZÉS** Rávenni valakit olyasmire, amit nem akar
- **SZEMTŐL SZEMBEN** legyőzni valakit az irányításért
- **NYOMOZÁS** válaszokat keresel vagy információt nyersz
- **KOCKÁZATVÁLLALÁS** Merész mutatvány

3 VÁLASSZ CÍMKÉKET, amik illenek a cselekvésedhez

MINDEN KÉPESSÉG- = CÍMKE → +1 KÉPESSÉG
MINDEN GYENGESÉG- = CÍMKE → -1 KÉPESSÉG ☑
MINDEN TÖRTÉNET- = CÍMKE → +1/-1 KÉPESSÉG

4 ALKALMAZD AZ ÁLLAPOTOKAT

LEGMAGASABB **SEGÍTŐ** ÁLLAPOT → FOKOZATÁT ADD A KÉPESSÉGHEZ
LEGMAGASABB **AKADÁLYOZÓ** ÁLLAPOT → FOKOZATÁT VOND KI A KÉPESSÉGBŐL

5 DOBJ+KÉPESSÉG Dobj két hatoldalú kockával és add hozzá a Képességedet. Ha az eredményed:

- **6 VAGY KISEBB › HIBA** — CM LÉPÉS KÖVETKEZIK
- **7-TŐL 9-IG › TALÁLAT** — SIKER, DE VANNAK BONYODALMAK
- **10-V. JOBB › TALÁLAT** — NAGY SIKER!

A pontos eredményt nézd meg a lépések leírásánál.

☑☑☑ **JAVÍTÁS** Amikor egy témán három **Figyelmet** jelölsz, töröld a jelzéseket, és válassz egy témajavítást

☒ VÁLASSZ EGY ÚJ KÉPESSÉGCÍMKÉT ☒ OLDJ FEL EGY TÉMAJAVÍTÁST

CÍMKEKOMBÓK

VALAKIT FÉLRELÖKNI
Kockázatvállalás
szupersebesség + cselekszik, mielőtt megtörténne + jó elkapó
KÉPESSÉG: 3

ILLEGÁLIS ÜGYLETEKRŐL NYOMOT SZEREZNI
Nyomozás
számítógépek + hálózati kommunikáció + adatbányászat
KÉPESSÉG: 3

TETTHELY TANULMÁNYOZÁSA
Nyomozás
bevillanások a múltról + tökéletes térérzék
KÉPESSÉG: 2

MEGGYŐZÉSI KÍSÉRLETEK KIGÚNYOLÁSA
Szembeszállni a veszéllyel
szarkasztikus megjegyzések + szabadgondolkodó
KÉPESSÉG: 2

DECLAN L'ESTRANGE EGY KÖDVÁROS KARAKTER. A KÖDVÁROST MEGVÁSÁROLHATOD: KALANDHORIZONT.HU

TÍPUS Mobilitás

Téridő görbítése

FIGYELEM ○○○ FAKULÁS / TÖRÉS ○○○

REJTÉLY / IDENTITÁS

Mit kezdjek a képességeimmel?

Villogó befolyásolhatja az őt körülvevő teret és időt, ami mások számára gyors mozgásnak tűnik, és néha mintha ismerné a jövőt.

KÉPESSÉGCÍMKÉK KIÉGÉS

- Szupersebesség
- Cselekszik, mielőtt megtörténne
- Jó elkapó

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Rövidtávú teleportálás
- ☐ Valakit időhurokba tenni
- ☐ Téridő széttépése

GYENGESÉGCÍMKÉK HASZNÁLAT

- Túltöltődik a téridő

KÖDVÁROS

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Próbálj meg lépést tartani**

Ülésenként egyszer, amikor a CM lépést tesz, egyetlen (további) lépést tehetsz, mielőtt a CM lépése megtörténne, akár meg is semmisítve azt.

TÍPUS Megérzés

Táguló érzékek

FIGYELEM ○○○ FAKULÁS / TÖRÉS ○○○

REJTÉLY / IDENTITÁS

Mi az a lázadás?

Villogó a Város egyre több múltbeli és jelenkori részében érzi, hogy egy mindent megváltoztató hatalmas esemény készülődik.

KÉPESSÉGCÍMKÉK KIÉGÉS

- Bevillanások a múltról
- Bevillanások a többi városrészről
- Tökéletes térérzék

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Bevillanások a jövőről
- ☐ Bevillanások odaátról
- ☐ Több, mint bevillanás

GYENGESÉGCÍMKÉK HASZNÁLAT

- Nyomasztó bevillanások a közelgő vészről

KÖDVÁROS

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Prófétai**

Amikor egy Nyommal megkérdezed a CM-et, hogy „Mi fog történni legközelebb?”, a CM nem adhat neked csak egy célzást, hanem egyenes választ kell adnia. Ha a következő lépésednél a CM válaszát a saját előnyödre használod, akkor megfelelő ideiglenes 1. fokozatú állapotot kapsz.

TÍPUS Személyiség

Hipszter

FIGYELEM ○○○ FAKULÁS / TÖRÉS ○○○

REJTÉLY / IDENTITÁS

Az emberek fogadják el a különcségemet

Fiatal lány szélsőséges ízlésvilággal. Inkább a saját útját járja, mintsem a fősodratú irányzatokat kövesse.

KÉPESSÉGCÍMKÉK KIÉGÉS

- Szarkasztikus megjegyzések
- Szabadgondolkodó
- Divatos hátizsák

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Éjszakai élet
- ☐ Tökéletes bemutatás
- ☐ Feltaláló

GYENGESÉGCÍMKÉK HASZNÁLAT

- Túlzásba viszi

KÖDVÁROS

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Újraalkotom magam**

Amikor lecseréled ezt a témát, a Mítosz téma helyett. új Személyiség témát vehetsz fel. Az új személyiségednek különbözőnek kell lennie.

TÍPUS Képzés

Őrült hacker képzés

FIGYELEM ○○○ FAKULÁS / TÖRÉS ○○○

REJTÉLY / IDENTITÁS Szabad vagyok, nem hódolok be a rendszernek

Villogó úgy manipulálja a számítógépeket, mint a téridőt (semmi hókuszpókusz, csupán nagyon ért hozzá).

KÉPESSÉGCÍMKÉK KIÉGÉS

- Számítógépek
- Hálózati kommunikáció
- Adatbányászat

Új képességcímke-lehetőségek:

- ☐ Hacker-kapcsolatok
- ☐ Kormányzati adatbázis elérése
- ☐ Behatoló szoftver

GYENGESÉGCÍMKÉK HASZNÁLAT

- Vissza lehet követni

KÖDVÁROS

TÉMAJAVÍTÁS

☐ **Széleskörű képzés**

Ülésenként egyszer létrehozhatsz egy ideiglenes történetcímkét egy hasznos módszerre vagy részletre, amit a képzésed lefed, észszerű keretek között.